|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_24\_18 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | PH\_MW\_18 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.03(MON)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 강수린[출], 김민성[출], 김민엽[출], 김한결[출], 박현우[출], 선민정[출], 손지호[출], 천서영[출], 최효은[출], 황미나[출], 권도은[출], 이연재[출], 황미나[출], 권도은[출], 이연재[출], 황미나[출], 권도은[출], 이연재[출], 황미나[출], 권도은[출], 이연재[출] |
| 교육내용 | 아두이노 이해하기 아나로그와 디지털 알기 아두이노와 엔트리 연결하여 그림판 만들기 |
| 특이사항 | 사양이 낮아 하드웨어가 안깔리는 친구가 그대로 교구 안돼는 채로 하고, 새로 교체를 받았는데도 조이스틱 방향타는 친구가 있어, 키보드로 그릴 수 있는 블록을 따로 안내하여 모두 그림판을 잘 완성하고, 그리기를 하였습니다. |

양식의 맨 아래